Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



**Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software**  
**Diseño y Pruebas II**

Curso 2023 – 2024

|  |  |
| --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** |
| 13/02/24 | 1.0 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Grupo de Prácticas: C1.012** | |
| **Repositorio:** [https://github.com/DP2-C1-012/Acme-SF](mailto:https://github.com/DP2-C1-012/Acme-SF) | |
| **Autores por orden alfabético** | **Correo** |
| Bernal Caunedo, Álvaro Jesús | [alvbercau@alum.us.es](mailto:alvbercau@alum.us.es) |
| Caballero Hernández, Jaime | [jaicabher1@alum.us.es](mailto:jaicabher1@alum.us.es) |
| Casamitjana Benítez, Juan José | [juacasben@alum.us.es](mailto:juacasben@alum.us.es) |
| Herrera Lobo, Nicolás | [nicherlob@alum.us.es](mailto:nicherlob@alum.us.es) |
| Montoya Albitres, Ronald Alexander | [ronmonalb@alum.us.es](mailto:ronmonalb@alum.us.es) |

**Índice de contenido**

[**1.** **Resumen Ejecutivo** 3](#_Toc158969258)

[**2.** **Tabla de revisiones** 3](#_Toc158969259)

[**3.** **Introducción** 3](#_Toc158969260)

[**4.** **Contenido** 3](#_Toc158969261)

[**5.** **Conclusión** 4](#_Toc158969262)

[**6.** **Bibliografía** 5](#_Toc158969263)

# **Resumen Ejecutivo**

Este documento detalla paso por paso como se ha realizado la configuración inicial del proyecto que se va a desarrollar en la asignatura Diseño y Prueba 2. Esta configuración se realizó siguiendo paso por paso las directrices de la asignatura, aunque realizando pequeños cambios y modificaciones que se comentarán en el siguiente documento.

# **Tabla de revisiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Descripción** |
| 15/02/2024 | 1.0 | Redacción inicial |
|  |  |  |

# **Introducción**

Puede haber sido la parte de este primer entregable que más trabajo ha costado, la configuración inicial del repositorio. El desconocimiento del framework, ciertas acciones a realizar durante la configuración y el poco uso por parte del equipo de desarrollo de Eclipse han sido distintos aspectos que han atrasado mucho la configuración de este.

A continuación, se van a nombrar los distintos pasos que se han seguido y los inconvenientes que han habido en cada uno de estos.

La estructura de este documento consta de un resumen ejecutivo en el que se comenta el contenido del documento, seguido de una tabla de versionado, esta misma introducción, pasando al contenido principal del que consta el documento acabando con las conclusiones a las que se han llegado.

# **Contenido**

**4.1. Pom.xml**

Ha sido el archivo que más complejo ha resultado para el grupo en esta entrega. Inicialmente había que cambiar este a uno que se adecue a nuestro proyecto, en este caso Acme-SF-D01.

No entendimos que este D01 tenía que ser el apartado “version” del proyecto, con lo que directamente pusimos el nombre entero en artifactId, importando de esta manera mal el proyecto, que, aunque en ese momento nos funcionaba, probablemente en el futuro nos iba a dar distintos errores. Tras varios intentos, conseguimos configurar este bien e importar correctamente en el proyecto.

**4.2. Uso de los launchers**

A la hora de crear estos no tuvimos ningún problema, simplemente usamos el script “create-launchers” y se nos crearon correctamente. El problema vino a la hora de ejecutar estos. Al mirar la consola, nos dimos cuenta de que usaba el endpoint “Hello-World” tanto para ejecutar la aplicación, como para poblar la base de datos. Esto era un problema, ya que el proyecto tenía que estar configurado para “Acme-SF-D01”.

Tras estar un tiempo indagando, descubrimos que el endpoint lo cogía del archivo “application.properties”, que unicamente cambiando los valores de este se corregiría. Y así fue, tras este paso ya teníamos el proyecto configurado para ponernos a personalizar este.

**4.3. Otros comentarios**

Mencionar también respecto a la configuración inicial, pero del entorno de trabajo en general. No hemos tenido muchos problemas a la hora de realizar todas las instalaciones y configuraciones previas, simplemente seguir paso a paso lo que se nos indicaba. El único compañero que ha tenido un problema mayor ha sido Álvaro Bernal, ya que al tener este un Mac está teniendo que usar un ordenador antiguo para la asignatura.

# **Conclusión**

Tras esto, llegamos a la conclusión de que la configuración general del repositorio ha sido menos dura de lo que nos imaginábamos, aunque los dos problemas que hemos tenido nos han hecho entender aún más a fondo el proyecto, concluyendo este en un resultado más que positivo para todos.

# **Bibliografía**

Intencionadamente en blanco.